

# Programa Aprendizagem para o 3º Milênio (A3M)

4ª Encontro Temático:  
Socialização e Integração de Projetos

30/08/2018



# Projeto

- Plataforma Unificada de Metodologia Ativa (PUMA)
- Coordenadora: Simone Borges Simão Monteiro
- Engenharia de Produção – FT/UNB
- Equipe
  - Ari Mariano
  - Ana Lima
  - Everaldo Júnior
  - Djorkaeff Pereira
  - Thiago Ferreira
  - Icaro Pereira
  - Guilherme Siqueira
  - Marcito Campos



**Setembro/18**

Módulo Divulgação

**Dezembro/18**

Modulo Aluno

**Maio/19**

Módulo professor



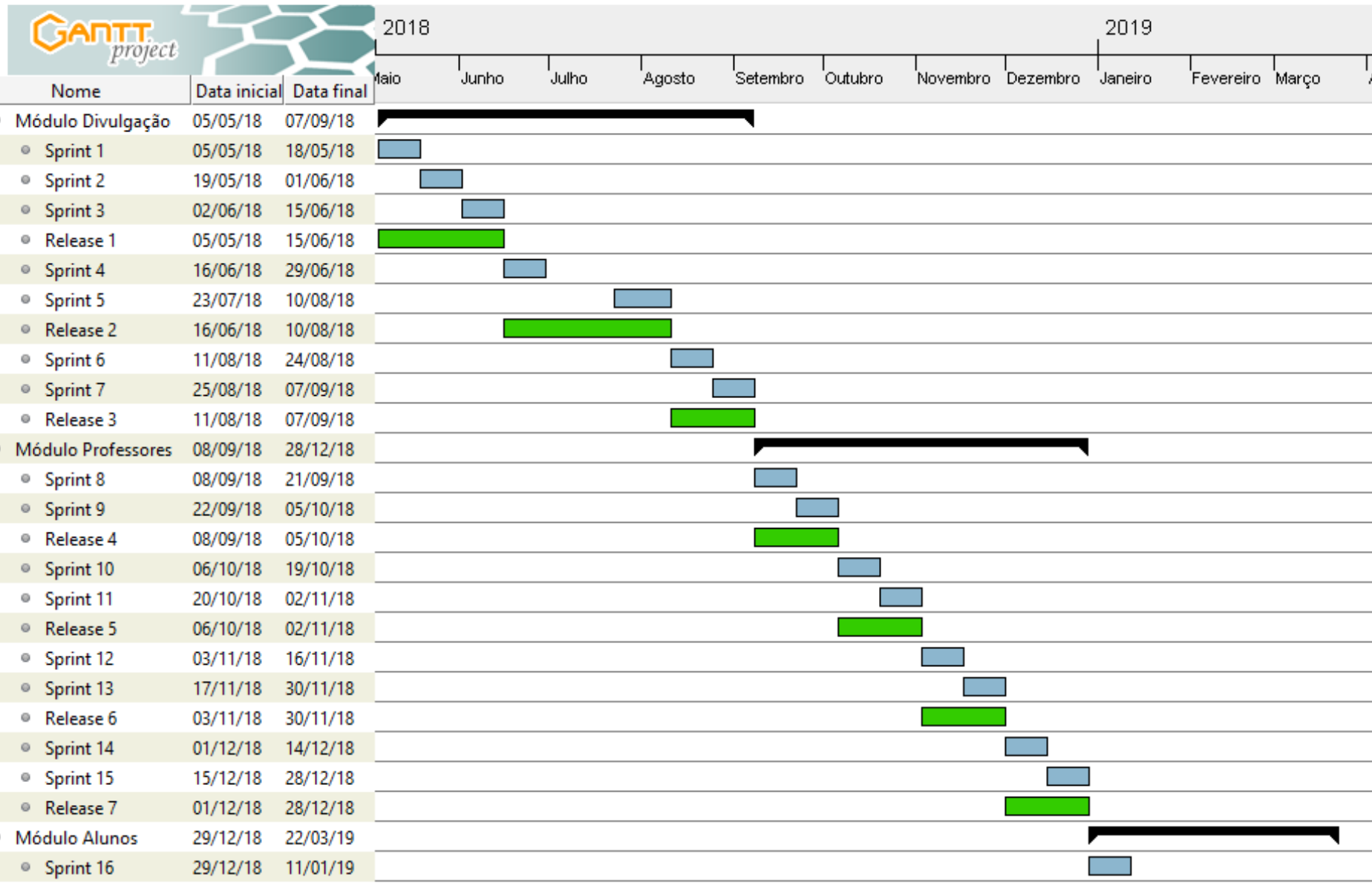


P U M A

# Descrição

- Desenvolvimento de uma Plataforma de Metodologia Ativa
- Objetivo geral do projeto é desenvolver um sistema que possibilite a automatização de todo o processo de avaliação dos alunos, contemplando todas as disciplinas de Projetos de Sistemas de Produção – PSPs, no que tange às ferramentas de avaliação.

# Desenvolvimento



# Desenvolvimento

☐ • Módulo Alunos	29/12/18	22/03/19	
• Sprint 16	29/12/18	11/01/19	
• Sprint 17	12/01/19	25/01/19	
• Release 8	29/12/18	25/01/19	
• Sprint 18	26/01/19	08/02/19	
• Sprint 19	09/02/19	22/02/19	
• Release 9	26/01/19	22/02/19	
• Sprint 20	23/02/19	08/03/19	
• Sprint 21	09/03/19	22/03/19	
• Release 10	23/02/19	22/03/19	

# Desenvolvimento

**Professor requisita projeto para o Cliente**



Nesta situação, hoje encontra-se dificuldade para encontrar clientes.

**Cliente apresenta o projeto para os alunos**



Nesta história, há o primeiro contato dos alunos com o projeto e o Cliente.

**Cliente quer feedback sobre o projeto**

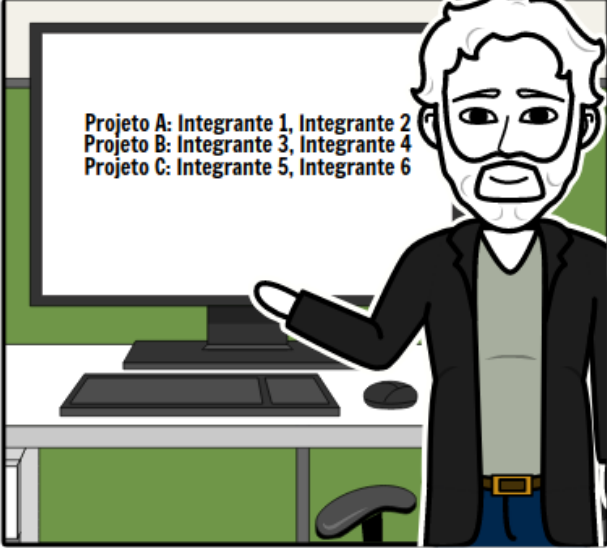


Neste caso, o cliente gostaria de obter e dar informações sobre o projeto durante o ciclo de vida deste.

Create your own at Storyboard That

# Desenvolvimento

**Professor define projetos para a disciplina e seus integrantes**

A cartoon illustration of a professor with a beard and glasses, wearing a black jacket over a grey shirt and blue pants. He is standing next to a computer monitor. The monitor displays a list of projects and their members.

Projeto A: Integrante 1, Integrante 2  
Projeto B: Integrante 3, Integrante 4  
Projeto C: Integrante 5, Integrante 6

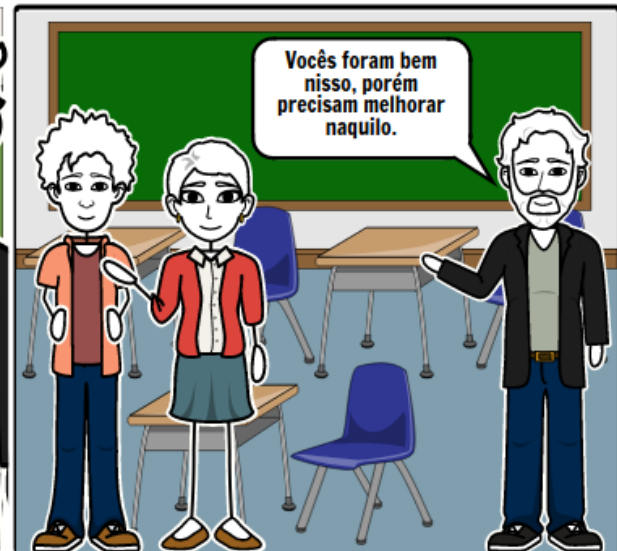
Nesta história, o professor define os projetos que vão compor a disciplina e como serão alocados os alunos.

**Professor avalia o projeto**



Nesta história, o professor avalia o projeto e os alunos.

**Professor divulga avaliação**



Nesta história, o professor divulga a avaliação do projeto e de seus membros.

Create your own at [Storyboard That](https://www.storyboardthat.com)

# Desenvolvimento

Professor deseja mensurar a eficiência da aplicação da Metodologia Ativa



Nesta situação, o professor quer acompanhar as competências transversais dos alunos ao longo dos PSPs.

# Desenvolvimento

**Aluno desenvolve o projeto**



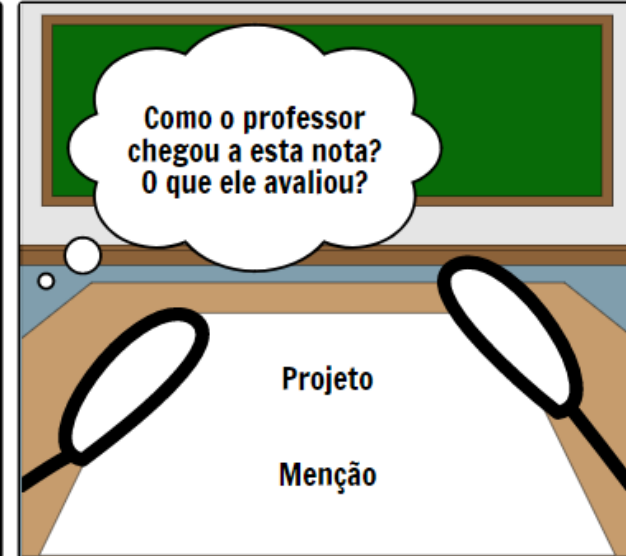
Nesta situação, o aluno coloca em prática os conhecimentos adquiridos em outras disciplinas.

**Aluno avalia os seus colegas**



Nesta situação, hoje o aluno preenche uma planilha do Excel.

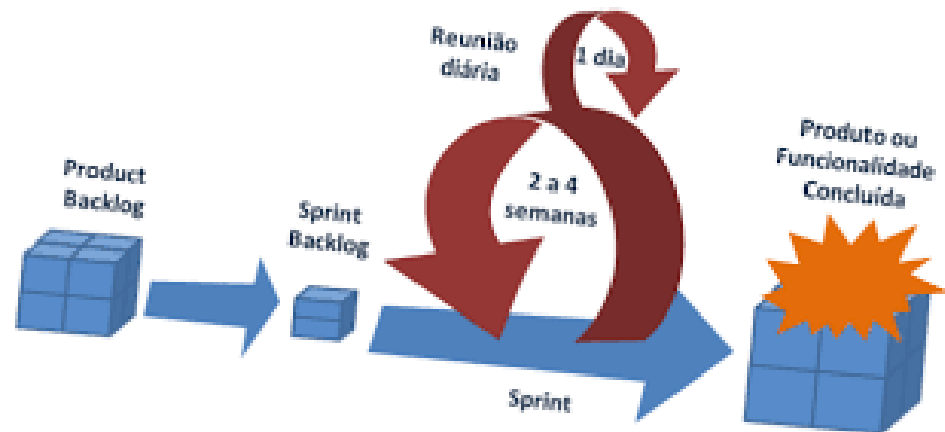
**Aluno confere o seu desempenho no PSP**



Nesta situação, o aluno recebe sua menção e projeto corrigido.

Create your own at Storyboard That

# Desenvolvimento



# Resultados Esperados

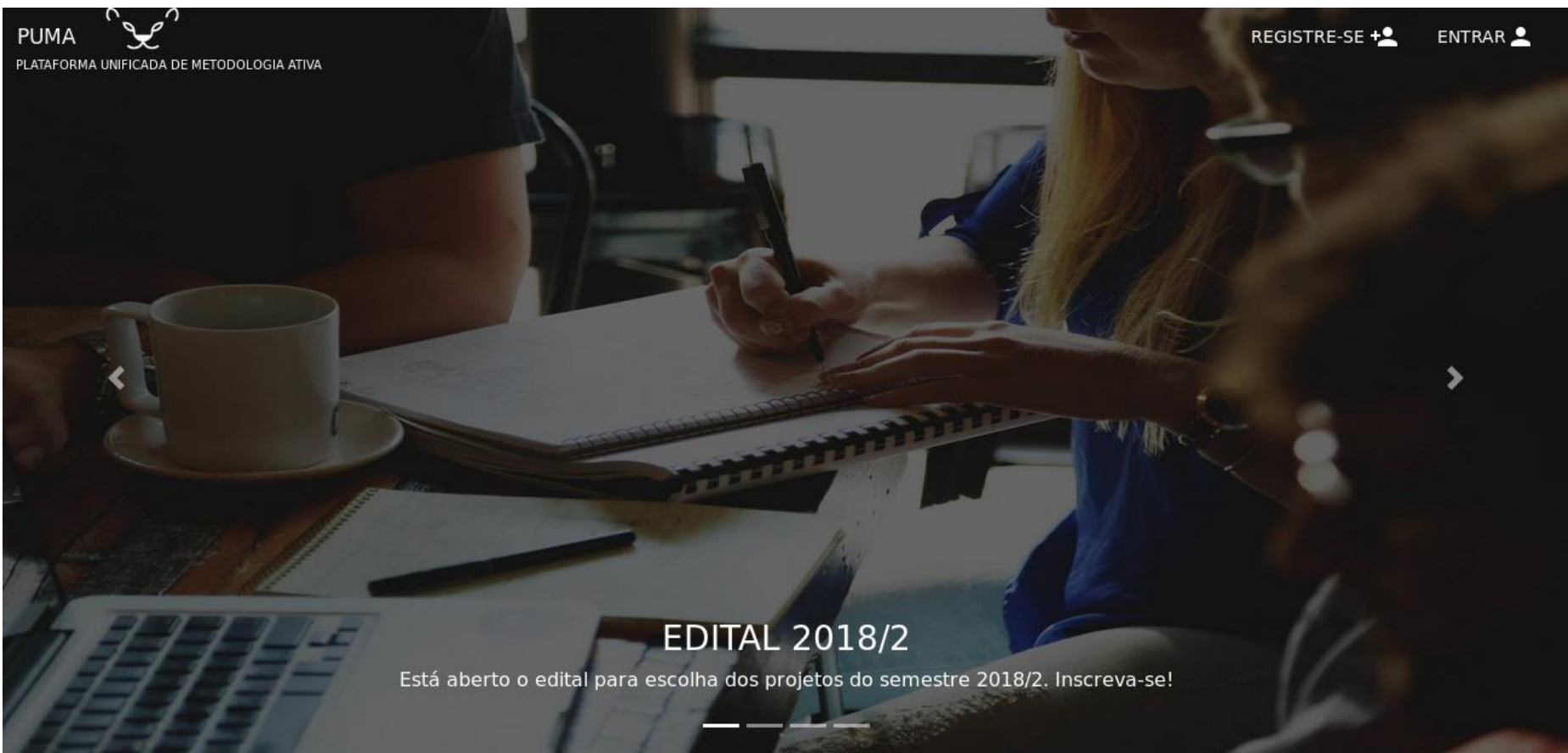
## Espera-se obter como resultados deste projeto:

- Aumento da captação dos agentes externos (*stakeholders*), para uma elevação e diversificação dos temas abordados das disciplinas de PSPs;
- O acompanhamento do desempenho e da evolução dos alunos ao longo das disciplinas de PSPs com base nas avaliações transversais realizadas;
- Triagem dos projetos com intuito de selecionar aqueles mais pertinentes a pesquisas e necessidades da Universidade de Brasília;
- Obtenção da coleta de feedbacks de alunos, professores e *stakeholders* para o aprimoramento das disciplinas.
- Manutenção de uma base dos *stakeholders*;
- Emissão de relatórios e indicadores das disciplinas de PSPs, discentes e docentes;
- Integração entre os sistemas da Universidade de Brasília, a fim de evitar retrabalhos e duplicidades de base;
- Interação entre os alunos e professores, por meio da plataforma.


# Resultados Esperados


- Recurso Educacional
- Permitirá a avaliação da eficácia e eficiência da aplicação da Metodologia PBL no curso de Engenharia de Produção da Universidade de Brasília

# Resultados Alcançados



# Resultados Alcançados

**PUMA**   
PLATAFORMA UNIFICADA DE METODOLOGIA ATIVA

**SAIR** 

Submeter Projeto

Gerenciar Projetos

Criar notícia

Gerenciar notícias

Gerenciar usuários

## SUBMETER PROJETO

Nome do Projeto \*


Resumo do Projeto \*


Problemática \*

Área de Aplicação \*

Sub-Área de Aplicação \*

# Resultados Alcançados

**PUMA**   
PLATAFORMA UNIFICADA DE METODOLOGIA ATIVA

**SAIR** 

Submeter Projeto

Gerenciar Projetos

Criar notícia

Gerenciar notícias

Gerenciar usuários

## SUBMETER NOTÍCIA

Título \*

Notícia \*

**PUBLICAR NOTICIA**